

CONTRAT

<u>Type de contrat</u> :	CDI de Chantier (10 mois)
<u>Localisation</u> :	Poste basé à Dijon
<u>Date de prise de fonction</u> :	Dès que possible
<u>Statut</u> :	Cadre
<u>Salaire</u> :	Selon profil

POSTE ET MISSIONS

L'ingénieur prend part au développement d'une plateforme de visualisation et de gestion des données mobilisées dans le cadre de projets BIM. Cette plateforme s'adresse aux différents acteurs impliqués dans le cycle de vie d'un bâtiment, c'est-à-dire de la conception (architectes, bureaux d'études) à la gestion du patrimoine en passant bien sûr par sa construction (entreprises de BTP, artisans, ...).

La vocation de la plateforme est de favoriser l'échange et la consolidation d'informations entre ces différents intervenants. Elle s'appuiera sur le standard IFC 2x3 qui permet de générer des vues adaptées à plusieurs dimensions pertinentes pour l'utilisateur final. Cette plateforme sera accessible sous selon deux modalités : un client web et une API REST.

L'API permettra de réaliser des traitements propres à chaque corps de métier (calculs thermiques, électriques, économie du bâtiment, ...) ou plus génériques (calculs de surfaces, génération de modèles 2D ou 3D). Le client web permettra à l'utilisateur de consommer de l'API de façon conviviale et de proposer une visualisation du projet dans un environnement 3D.

Un premier prototype a été développé, l'ingénieur prendra part à l'évolution de celui-ci vers un outil utilisable dans le cadre d'un test impliquant plusieurs acteurs du bâtiment.

A l'issue de la phase d'analyse qui permettra de définir une nouvelle feuille de route, l'activité sera organisée selon des cycles agiles de deux semaines (sprint) permettant la livraison régulière de versions itératives de l'application.

PROFIL

<u>Formation</u> :	Ecole d'ingénieur en informatique ou cursus universitaire équivalent Une spécialisation en développement d'applications web et/ou d'environnements 3D serait fortement appréciée
<u>Expérience</u> :	Vous avez une première expérience d'un an minimum dans le développement de logiciel. Compétences informatiques : Systèmes de visualisation 3D, Bibliothèque Three JS, Node.js, Connaissance de Typescript ou Dart, Framework web Express.js ou similaire, AngularJs, Github / Gitlab, Bases de données NoSQL
<u>Qualités personnelles</u> :	Doté(e) d'une réelle aisance relationnelle pour travailler en équipe et échanger avec des interlocuteurs aux profils variés, vous êtes dynamique, rigoureux, organisé et faites preuve d'autonomie

CONTACT

recrute@sattge.fr